Nouvelles à suivre 2026-2027
Incipit
Jacky Schwartzmann

Jacques Teubé est un directeur comblé. Il est à la tête de Planète Fun, la plus grande chaine de parcs de loisir indoor. Partout à travers la France, les enfants et adolescents peuvent profiter d'activités incroyables : laser game, bowling, trampoline, karting. Cela dit, avec la nouvelle activité proposée, Planète Fun va révolutionner le secteur.

Un inventeur un peu fou, mais génial, a inventé un simulateur révolutionnaire : le Chrono-Fun. Équipés de casques de réalité virtuelle, les enfants peuvent voyager dans le temps : aller rencontrer leurs parents dans le passé, quand ils avaient le même âge qu'eux, OU aller rencontrer leurs propres enfants dans le futur, quand ils auront le même âge qu'eux.

C'est le grand jour, le premier essai de la machine ! Une dizaine d'enfants et d'adolescents ont accepté de tester le simulateur. Certains ont envie de discuter avec leur maman ou leur papa collégien, d'autres ont préféré rendre une visite à leur descendance…

Émile Grosseum, l'inventeur de Chrono-Fun, lance la procédure de simulation ! À la surprise générale, les enfants disparaissent. Envolés. Teubé se tourne vers Grosseum et exige une explication crédible, et plus vite que ça ! Émile Grosseum bredouille, bafouille, avant d'émettre une hypothèse un peu dingue : « C'est bizarre je… j'ai l'impression qu'ils sont VRAIMENT partis… »